

# Find forskellen



Skil på 10 med de to 10-sidede terninger. 0 på terninger betyder dette spil for 10. Læg en brik på forskellen mellem de to terninger. Rammer du et tal du allerede har fået, går turen videre. Den der først får fyldt alle sine pærer vinder spillet.



@ACWeber

## Subtraktionsstykker med tallene 1-10.

Her skal bruges to 10-sidede terninger og 10 brikker (centicuber) pr. elev.

Eleverne slår på skift med de to terninger, 0 på terningen gælder i dette spil for 10.

De lægger en brik på forskellen mellem de to terninger. Rammer et tal der allerede er fået i forvejen, går turen videre. Den der først får fyldt alle sine pærer vinder spillet.



Skil på 12 med de to 12-sidede terninger. Læg en brik på forskellen mellem de to terninger. Rammer du et tal du allerede har i forvejen, går turen videre. Den der først får fyldt alle sine appelsiner vinder spillet.



@ACWeber

## Subtraktionsstykker med tallene 1-12.

Her skal bruges to 12-sidede terninger og 10 brikker (centicuber) pr. elev.

Eleverne slår på skift med de to terninger.

De lægger en brik på forskellen mellem de to terninger. Rammer et tal der allerede er fået i forvejen, går turen videre. Den der først får fyldt alle sine appelsiner vinder spillet.



Skil på 20 med de to 20-sidede terninger. Læg en brik på forskellen mellem de to terninger. Rammer du et tal du allerede har i forvejen, går turen videre. Den der først får fyldt alle sine æbler vinder spillet.



@ACWeber

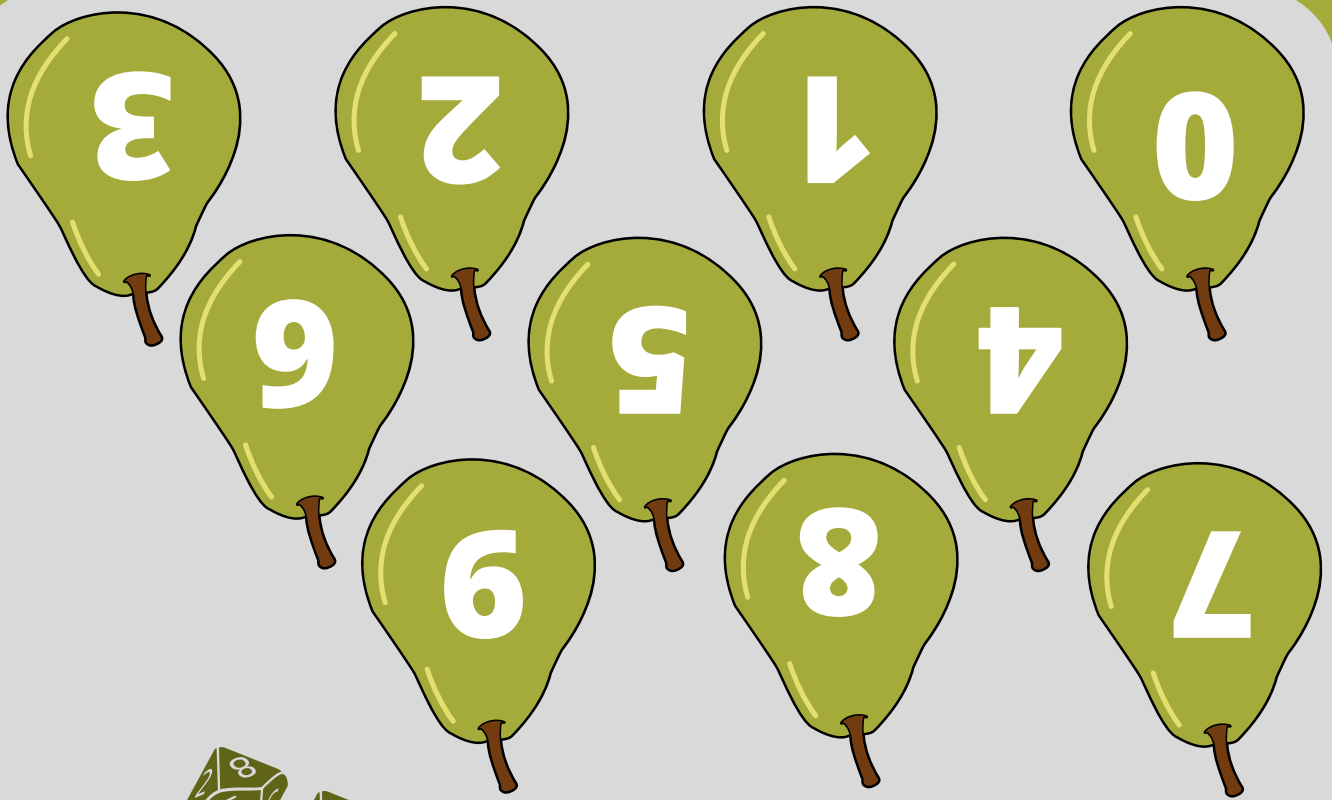
## Subtraktionsstykker med tallene 1-20.

Her skal bruges to 20-sidede terninger og 20 brikker (centicuber) pr. elev.

Eleverne slår på skift med de to terninger.

De lægger en brik på forskellen mellem de to terninger. Rammer et tal der allerede er fået i forvejen, går turen videre. Den der først får fyldt alle sine appelsiner vinder spillet.

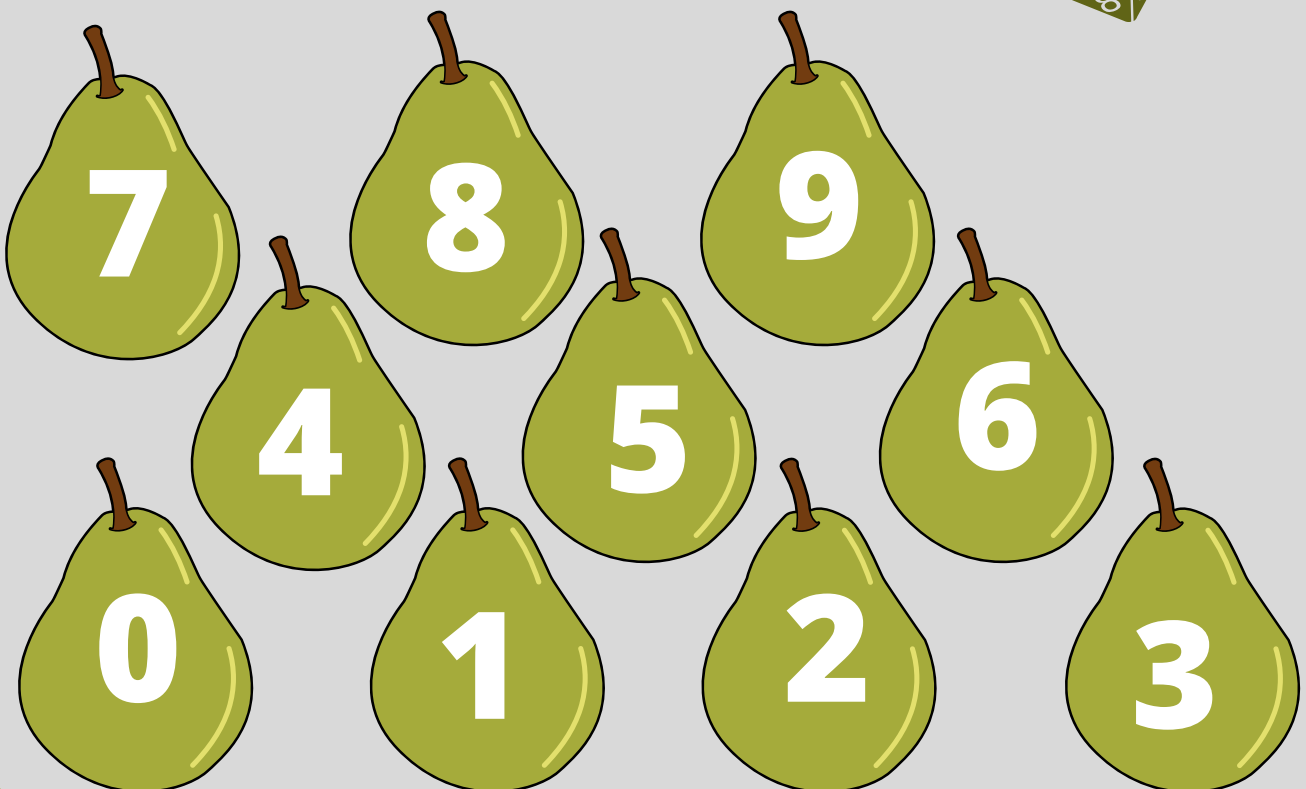
I kan også spille med fx 15 brikker og den der først kommer af med sine brikker vinder spillet.



Find forskellen 1-10

Slå på skift med de to 10-sidet terninger, 0 på terningen gælder i dette spil for 10. Læg en brik på forskellen mellem de to terninger. Rammer du et tal du allerede har i forvejen, går turen videre. Den der først får fyldt alle sine pærer vinder spillet.

Find forskellen 1-10

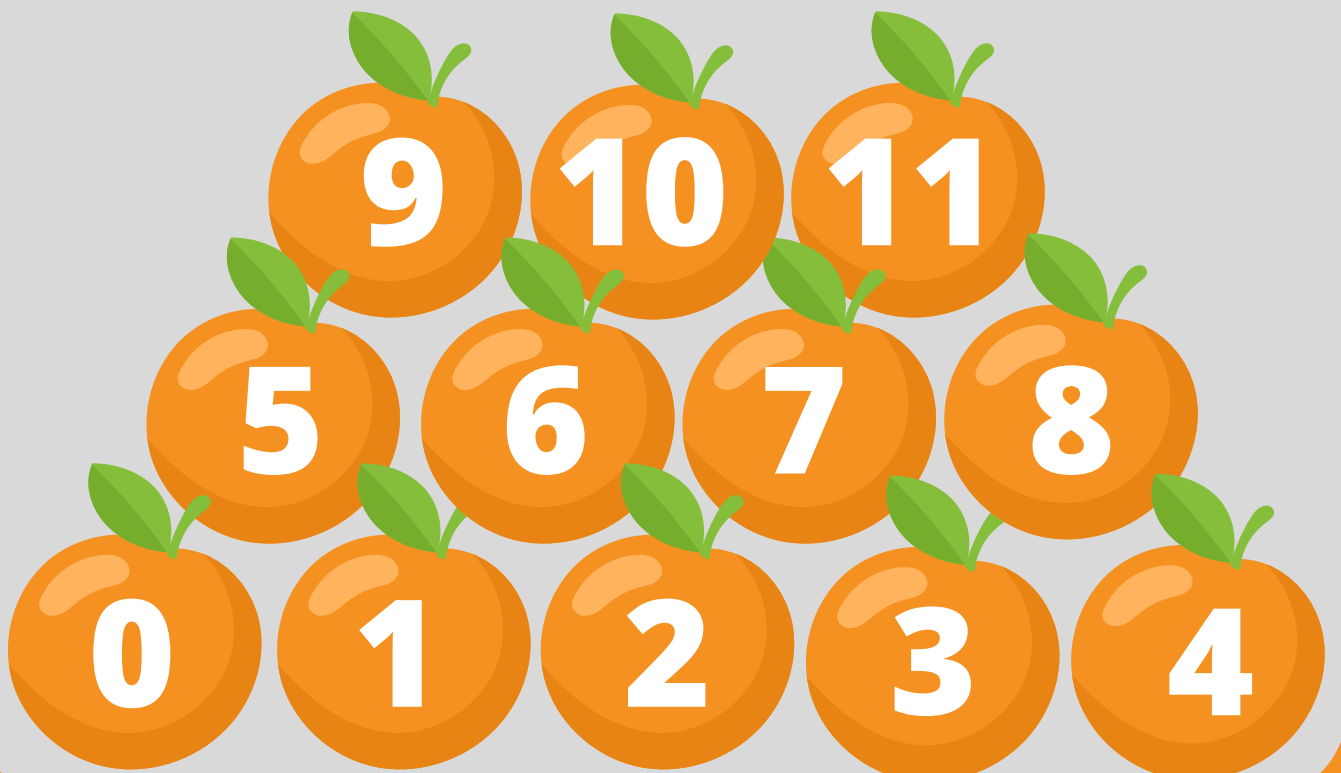


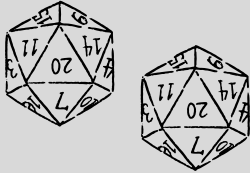
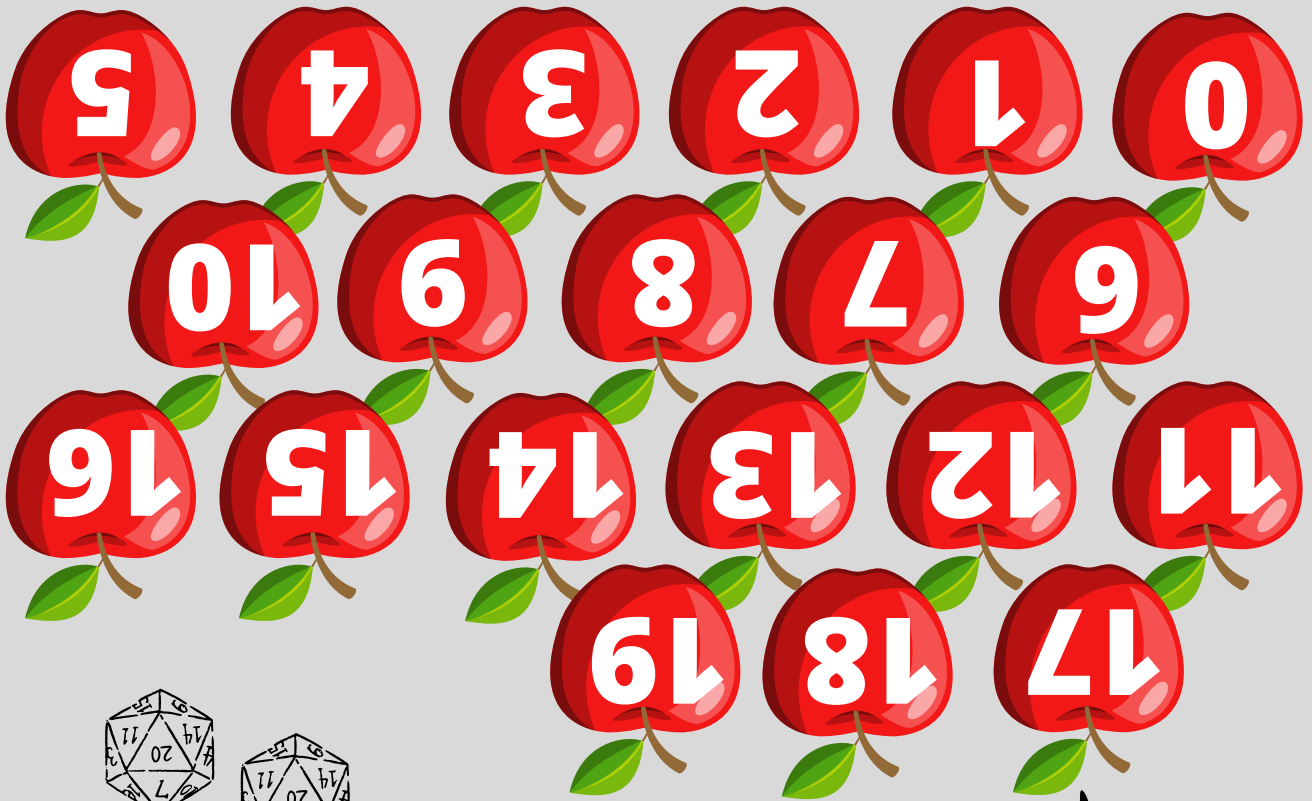


Find forskellen 1-12

Slå på skift med de to 12-sidet terninger. Læg en brik på forskellen mellem de to terninger. Rammer du et tal du allerede har i forvejen, går turen videre. Den der først får fyldt alle sine appelsiner vinder spillet.

Find forskellen 1-12





Find forskellen 1-20

Slå på skift med de to 20-sidet terninger. Læg en brik på forskellen mellem de to terninger. Rammer du et tal du allerede har i forvejen, går turen videre. Den der først får fyldt alle sine æbler vinder spillet.

Find forskellen 1-20

